文藻外語大學 計畫表

| 計畫名稱: | 1-5跨校、跨領域教 | 師專業成長社 | 群-STEAM教師創新與發展社群 |
|---------|---------------------|-----------------------|----------------------|
| 計畫負責單位: | ■主辦 單位 吳甦樂人 | 文學院/新媒體 | 暨管理學院數位內容應用與管理系 |
| | □合辦 /協辦 單位 | | |
| 經費來源: | 114教-高教深耕計 | 畫(經常門)_ | 統籌單位: |
| | 教學發展中心 (教育 | | 高教深耕項目列表: |
| | 1-5精進教師創新教 | 〔 <u>學</u> ——————— | |
| 計畫目標: | A與B各至少勾選一I A主要目標 | 頁 | |
| | □提升專業 核心能力 | ■提升基本 核心能力 | ■提升教學/ 學生學習成 效 |
| | □提升教師 實務能力 | ■精進教學 品質管控 | □提升教學 研究設施環 境 |
| | □提升教師 研究能力 | □提升行政 效率與效能 | □推動社會 服務 |
| | □強化學生 輔導 | □建構核心 價值/特色 | |
| | B次要目標 | | |
| | ■提升專業 知能 | □提升一般 知能(軟能 力) | □培養三創 能力 |
| | □營造友善/ 特色校園 | □強化品德 與公民教育 | ■提昇工作 品質與績效 |
| | □提升環境 適應能力 | □推動服務 學習 | □推動勞作 教育 |
| | □宣導時事 教育政策 | □促進身心 靈健康/成長 | |
| | □促進國際 化 | □提升體育 教育 | □輔導學生 職涯/就業 |

| □培養人な | ζ |
|-------|---|
| 素養 | |

| 活動類別: | 其他 |
|----------------|---|
| 活動方式: | 其他 |
| 計畫地點: | ■校內 <u>各會議室及討論場所</u> □校外 |
| 計畫時間: | 114 年 03 月 10 日 08 時 00 分 至 114 年 11 月 30 日 17 時 00 分 |
| 預計參加對 象及人數: | ■校內教師 ■校外教師 ■校內職員 □校外職員 ■校內學生 □社會人士 共計約 15 人 |
| 計畫性質: | □教學/課程□證照/競賽□學生生涯□交流/參訪■教師成長□其他 |
| 計畫內容: | 4 名講者 2 名工作人員; (簡略文字敘述): 本社群結合吳甦樂人文學院教師、數位內容應用與管理系及跨校教師教師為成員,希冀透過校外專家演講分享及校內老師課程規劃融入探討等方式來達到跨域交流學習目的,期有效增進暨提升教師教學內涵,並藉由課程精進,擴展學生學習視野。 |

(1)質化成效:

- 一、因應數位科技趨勢,將AI融入課程,活化教學內容。
- 二、結合數位與人文,規劃適合文藻的STEAM課程。
- 三、提升教師教學暨研究能力。

四、以符應本校「中程策略二-發展跨域加值人才創新學府」、技專校院高等教育深耕計畫第二期主册計畫共同

關鍵績效指標-教學創新精進:學生資訊科技能力推動成效為目標。

預期成效:

(2)量化成效:

- 一、預計辦理2-3場校外專家專題分享。
- 二、預計於114年度進行6次聚會。
- 三、預計申請1-2案教育部計畫(ex:教學實踐研究計畫)。
- 四、預計將STEAM議題融入3-4門課程,並實際於課程操作執行相關活動。

五、預計辦理相關議題成果展示。

經費預算明細: